

# Triff mein Kuscheltier



# Triff mein Kuscheltier

## Eine Idee von:

**Romina Copetti, Sillitto Maria Teresa, Veljacà Sara, Paolini Cristiana**

Päd. Fachkräfte in Scuola dell'Infanzia "Non ti scordar di me-Grisulute-Avasinis", Alesso di Trasaghis, Italien

Co-Design mit **Zaffiria**

---

**Alter:** 3 Jahre

---

**Keywords:** #Emotionen #Sprache #Podcast #QRCode #Fotografie

---

**Frage:** *Kann Spielzeug Kinder dazu ermutigen, über sich selbst zu sprechen?*

---

## Ziele:

- Erlernen und Ausdrücken von Emotionen und Gefühlen
  - Zuhören und Kommunikationsfähigkeit fördern
  - Förderung und Festigung von Sprache und Wortschatz
  - Förderung des psychischen und physischen Wohlbefindens des Kindes
- 

**Zeit:** 4 Aktivitäten von je 30 Minuten, insgesamt ca. 2 Stunden

---

## Material

Im Kindergarten	Zu Hause
<ul style="list-style-type: none"> <li>● PC</li> <li>● Tablet</li> <li>● Audio-Rekorder</li> <li>● Projektor</li> <li>● Recycelte Schachteln</li> <li>● Geschenkpapier</li> <li>● Temperafarbe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● PC</li> <li>● Tablet/Smartphone/Digitalkamera</li> <li>● A4-Blatt Papier</li> <li>● Spitzer</li> <li>● Bleistifte</li> <li>● Pastellkreiden</li> </ul>

---

## Software/ Apps:

QR-Code Generator	Book Creator	iMovie	Spreaker
<p><b>Ziel:</b> Erstellen eines QR-Codes</p> <p><b>Medien:</b> Computer; Smartphone; Tablet</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://www.qr-code-generator.com">https://www.qr-code-generator.com</a></p> <p><b>Alternativen</b> Integriertes Werkzeug in Google Chrome, QR-Code Monkey</p>	<p><b>Ziel:</b> Erstellen digitaler Bücher</p> <p><b>Medien:</b> Computer; Smartphone; Tablet</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://bookcreator.com">https://bookcreator.com</a></p> <p><b>Alternativen</b> Canva</p>	<p><b>Ziel:</b> Audio-/Videobearbeitung</p> <p><b>Medien:</b> Computer; Smartphone; Tablet</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://www.apple.com/de/imovie/">https://www.apple.com/de/imovie/</a></p> <p><b>Alternativen</b> VN, InShot, Microsoft-Fotobearbeitung</p>	<p><b>Ziel:</b> Podcast veröffentlichen</p> <p><b>Medien:</b> Computer; Smartphone; Tablet</p> <p><b>Link:</b> <a href="https://www.spreaker.com/">https://www.spreaker.com/</a></p> <p><b>Alternativen</b> Spotify</p>

---

## Kurzbeschreibung

Das Lieblingsspielzeug der Kinder ist eine wertvolle Gelegenheit, über sich selbst zu sprechen und neue Dinge übereinander zu erfahren. Zu Hause machen die Kinder (mit Hilfe der Eltern) ein Foto von ihrem Lieblingskuscheltier. Im Kindergarten erzählen die Kinder dann gemeinsam mit den päd. Fachkräften in verschiedenen Episoden eines Podcast, was sie mögen und warum sie dieses Spielzeug ausgewählt haben. Jedes Foto wird anschließend mit einem QR-Code verknüpft, um eine "Kunst"-Ausstellung mit den Spielzeugen und ihren "Geschichten" im Kindergarten zu erstellen.

---

## Schritt für Schritt

### Schritt 1

---  
Zu  
Hause

Die päd. Fachkräfte laden die Kinder per Videobotschaft ein, ihr Lieblingskuscheltier oder -spielzeug auszusuchen und mit Hilfe ihrer Familien ein Foto davon zu machen und an den Kindergarten zu schicken. Die Kinder sind zudem eingeladen, ihr Spielzeug für den nächsten Schritt in den Kindergarten mitzubringen.



### Schritt 2

---  
Im  
Kindergarten

Wenn jedes Kind ein Bild seines eigenen Kuscheltiers hat, zeigen die päd. Fachkräfte die Bilder und unterstützen jedes Kind bei seiner Geschichte mit offenen Fragen wie: Warum ist das dein Lieblingsstofftier? Was ist dein Lieblingsspielzeug? Welche Art von Spielen spielt ihr zusammen? Die anderen Kinder sind eingeladen, ebenfalls Fragen zu stellen.

	<p><b>Distanzlernen</b></p> <p>In einer Videokonferenz zeigen die päd. Fachkräfte die Bilder nacheinander und unterstützen die Erzählungen der Kinder durch anregende Fragen: Warum ist das dein Lieblingskuscheltier? Was ist dein Lieblingsspielzeug? Welche Spiele spielt ihr zusammen? Die anderen Kinder sind eingeladen, ebenfalls Fragen zu stellen.</p>
<p><b>Schritt 3</b> --- <i>Im Kindergarten</i></p>	<p>Jedes Kind nimmt mit Hilfe der päd. Fachkraft ein kleines Interview auf, in dem es über sein Lieblingskuscheltier spricht. Das Interview wird zu einer Episode eines Podcast.</p>
	<p><b>Distanzlernen</b></p> <p>Jedes Kind nimmt mit Hilfe der Eltern eine kurze Audioaufnahme auf, in der es über sein Lieblingskuscheltier spricht. Die Audio-Datei wird dann an den Kindergarten gesendet.</p>
<p><b>Schritt 4</b> --- <i>Zu Hause</i></p>	<p>Mit Hilfe ihrer Eltern legen die Kinder das Stofftier auf ein großes Blatt Papier und zeichnen die Umrisse nach. Ausgehend von der Silhouette können die Kinder ihr Stofftier mit der von ihnen bevorzugten Technik darstellen (Collage, Wasserfarben, Buntstifte usw.). Die Eltern können die Bewegungen des Kindes beim Nachzeichnen der Schablone unterstützen, sollten das Kind aber möglichst selbständig seine Darstellungen umsetzen lassen. Fotos der Werke der Kinder werden den päd. Fachkräften zugeschickt.</p>

## Abschluss

Präsenz	Virtuell
<p>Mit einem Video-Editor (iMovie) schneiden die päd. Fachkräfte die Bilder des Spielzeugs und die Zeichnung mit den Aufnahmen des Kindes zusammen. Jedes Video wird mit einem QR-Code verknüpft.</p> <p>Eine Ausstellung mit den Kinderzeichnungen und Fotos der Kuscheltiere, zu der alle Familien eingeladen sind, kann im Kindergarten organisiert werden. (Sie könnte auch der öffentlichen Bibliothek in der Region angeboten werden).</p>	<p>Mit einem Video-Editor (iMovie) schneiden die päd. Fachkräfte die Bilder des Spielzeugs und die Zeichnung mit den Sprachaufnahmen des Kindes zusammen. Jedes Video wird mit einem QR-Code verknüpft.</p> <p>Die QR-Codes mit den Videos können vom Kindergarten an die Eltern weitergegeben und auf der Kindergartenwebseite hochgeladen werden.</p>

